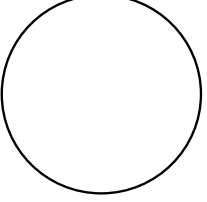


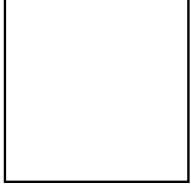


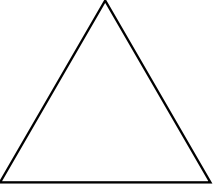
<b>GRADO</b>	<b>Segundo Grado de Primaria</b>
<b>ÁREA</b>	<b>MATEMÁTICA</b>
<b>COMPETENCIA</b>	Resuelve problemas de cantidad
<b>CAPACIDAD</b>	Traduce, modela y representa
<b>DESEMPEÑO</b>	Ordena, clasifica y cuantifica objetos


## FICHA 002 MATEMÁTICAS

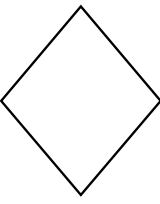
### 1. Identifica las figuras geométricas y píntalas

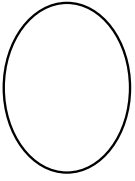
  
**Círculo**

  
**Cuadrado**

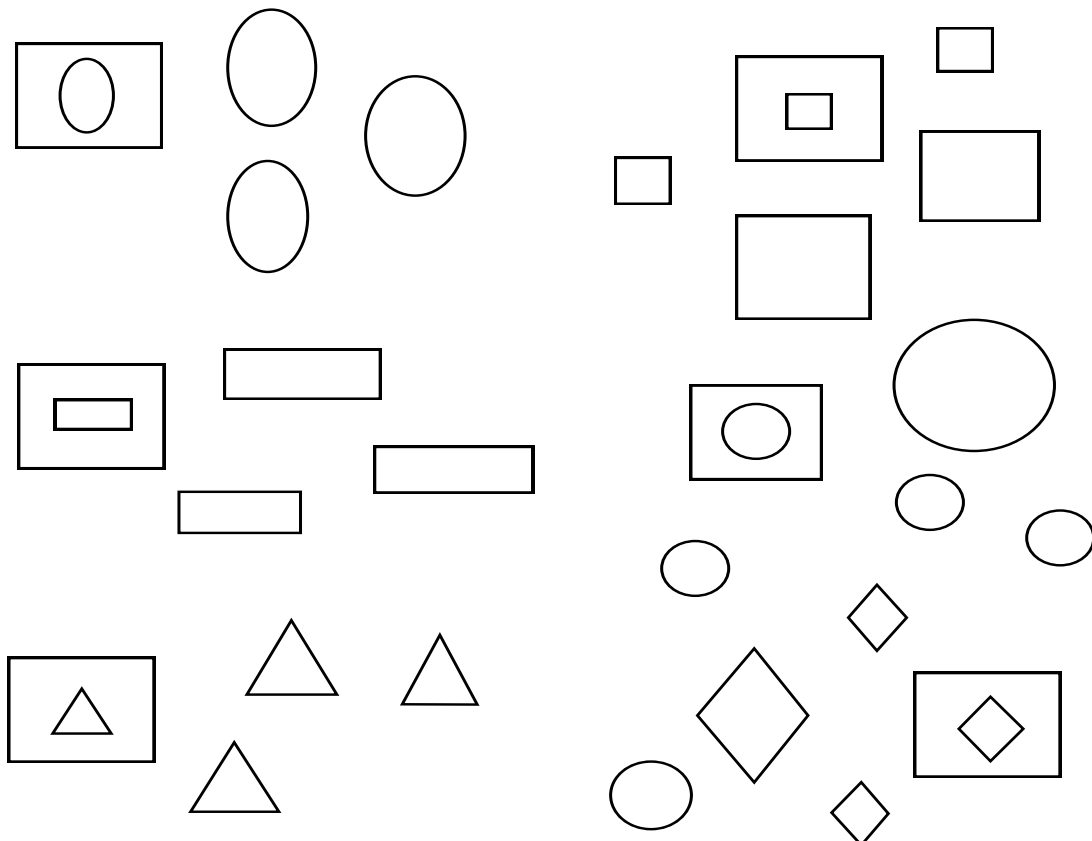
  
**Triángulo**

  
**Rectángulo**

  
**Rombo**

  
**Oval**

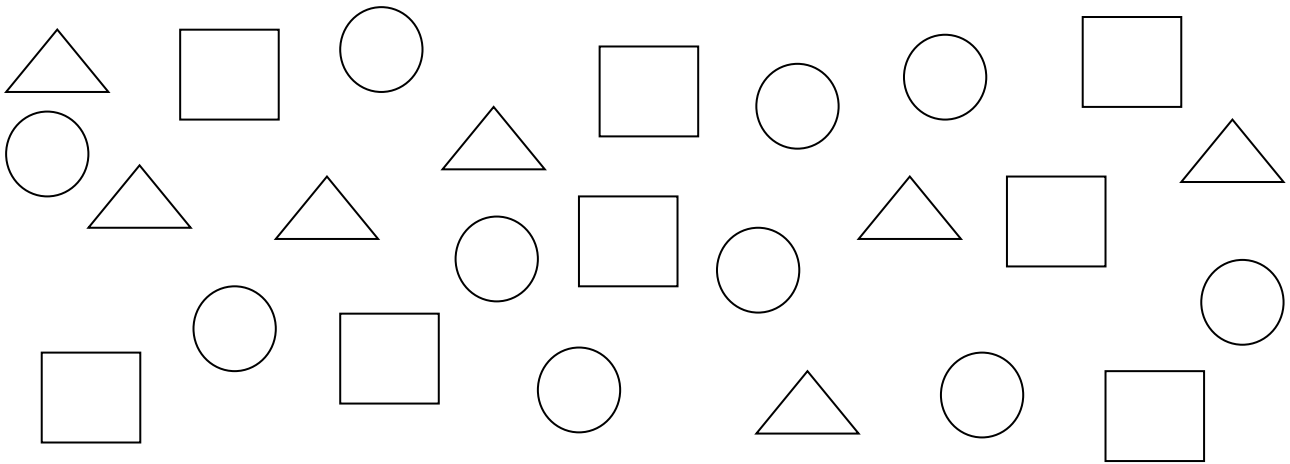
### 2.- Observa y agrupa las figuras geométricas teniendo en cuenta las etiquetas:





<b>GRADO</b>	<b>Segundo Grado de Primaria</b>
<b>ÁREA</b>	<b>MATEMÁTICA</b>
<b>COMPETENCIA</b>	Resuelve problemas de cantidad
<b>CAPACIDAD</b>	Traduce, modela y representa
<b>DESEMPEÑO</b>	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

3.- Observa las figuras geométricas ¿Cuántos grupos puedes formar con las siguientes figuras geométricas?



A) Pon un aspa en el número correcto.

1

2

3

4

B) ¿Cuáles son los grupos que formaste? Dibuja los grupos.

C) Cuántos elementos hay en cada conjunto?

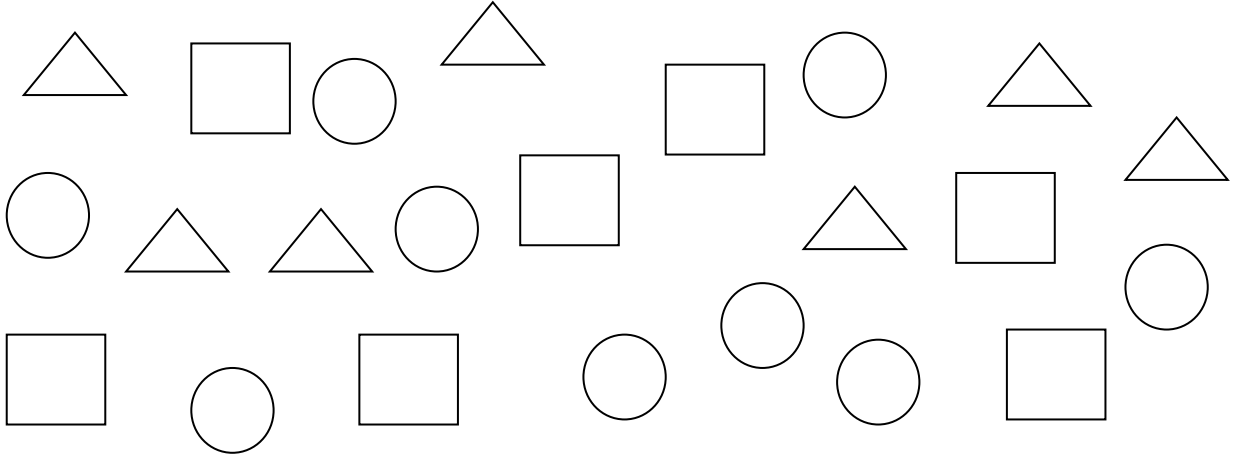
-----

-----




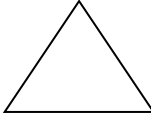
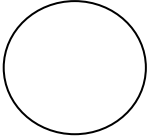
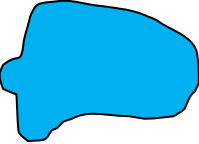
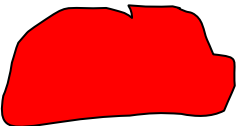
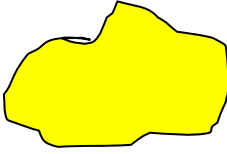
<b>GRADO</b>	<b>Segundo Grado de Primaria</b>
<b>ÁREA</b>	<b>MATEMATICA</b>
<b>COMPETENCIA</b>	Resuelve problemas de cantidad
<b>CAPACIDAD</b>	Traduce, modela y representa
<b>DESEMPEÑO</b>	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

4.- Ahora pinta los cuadrados de rojos, los círculos de amarillo, los triángulos de azul



### REPRESENTACIONES GRAFICAS

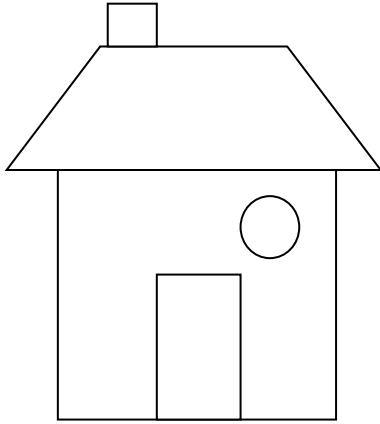
Llena el siguiente cuadro.

FIGURAS GEOMÉTRIC COLORES			
			
			
			



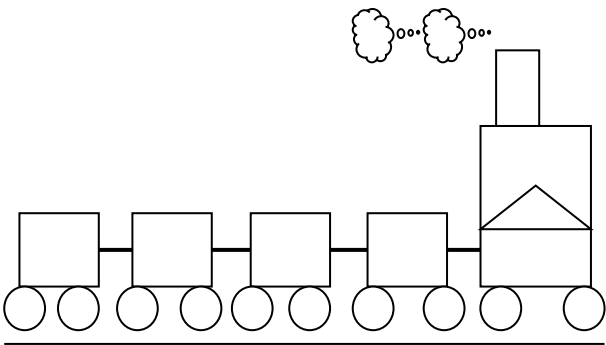
<b>GRADO</b>	<b>Segundo Grado de Primaria</b>
<b>ÁREA</b>	<b>MATEMÁTICA</b>
<b>COMPETENCIA</b>	Resuelve problemas de cantidad
<b>CAPACIDAD</b>	Traduce, modela y representa
<b>DESEMPEÑO</b>	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

5.- Colorea los siguientes objetos, siguiendo las indicaciones de la tabla.



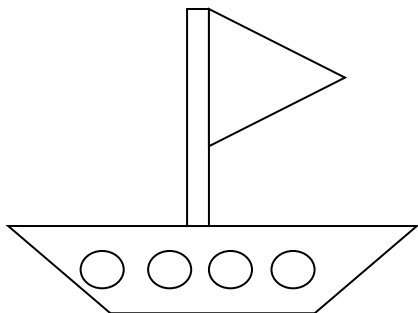
		X		
				X
	X			
			X	

3.- Colorea los siguientes objetos, siguiendo las indicaciones de la tabla.



			X		
	X				
		X			
				X	
					X

4.- Colorea los siguientes objetos, siguiendo las indicaciones de the tabla.



			X	
		X		
	X			
				X

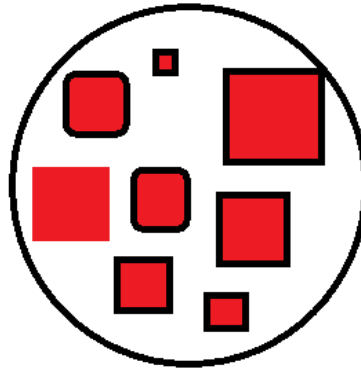


GRADO	Segundo Grado de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de cantidad
CAPACIDAD	Traduce, modela y representa
DESEMPEÑO	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

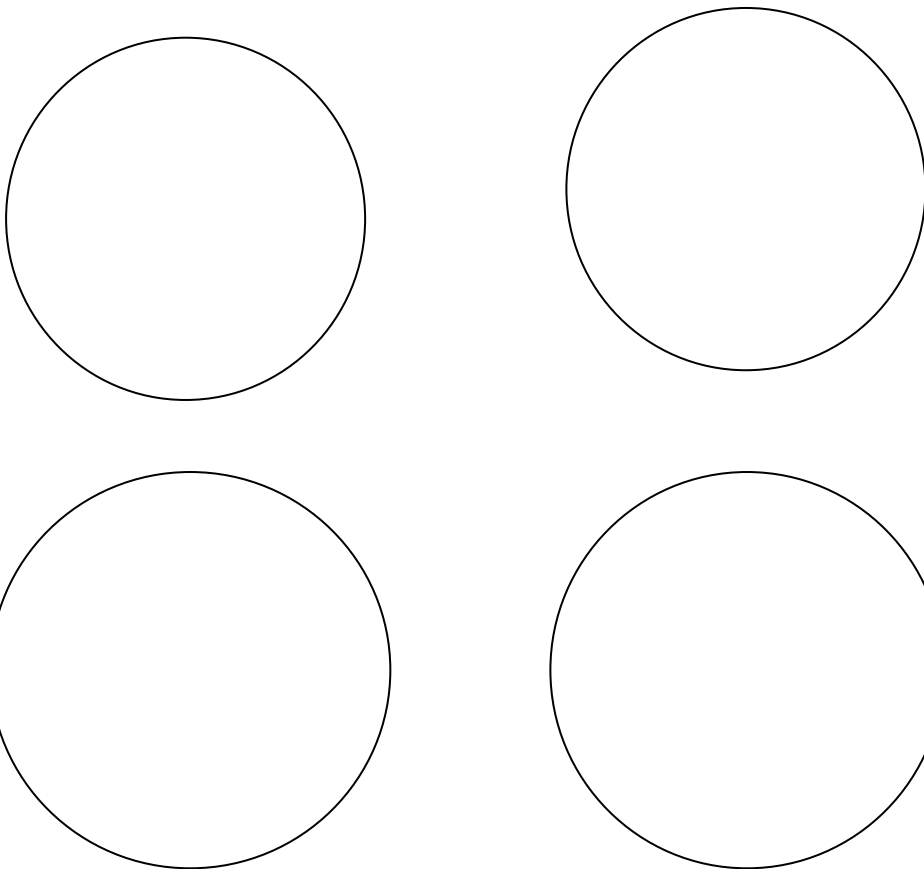
## UTILIZANDO CRITERIOS PARA CLASIFICAR

### UTILIZANDO DOS CRITERIOS; FORMA Y COLOR

1.- Forma cuatro conjuntos con figuras geométricas, utilizando dos criterios de clasificación. Por ejemplo: Forma y color (cuadrados, rojos)



¡AHORA HAZLOTU!

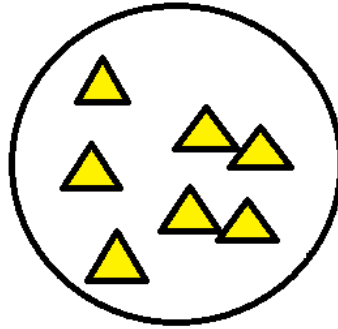




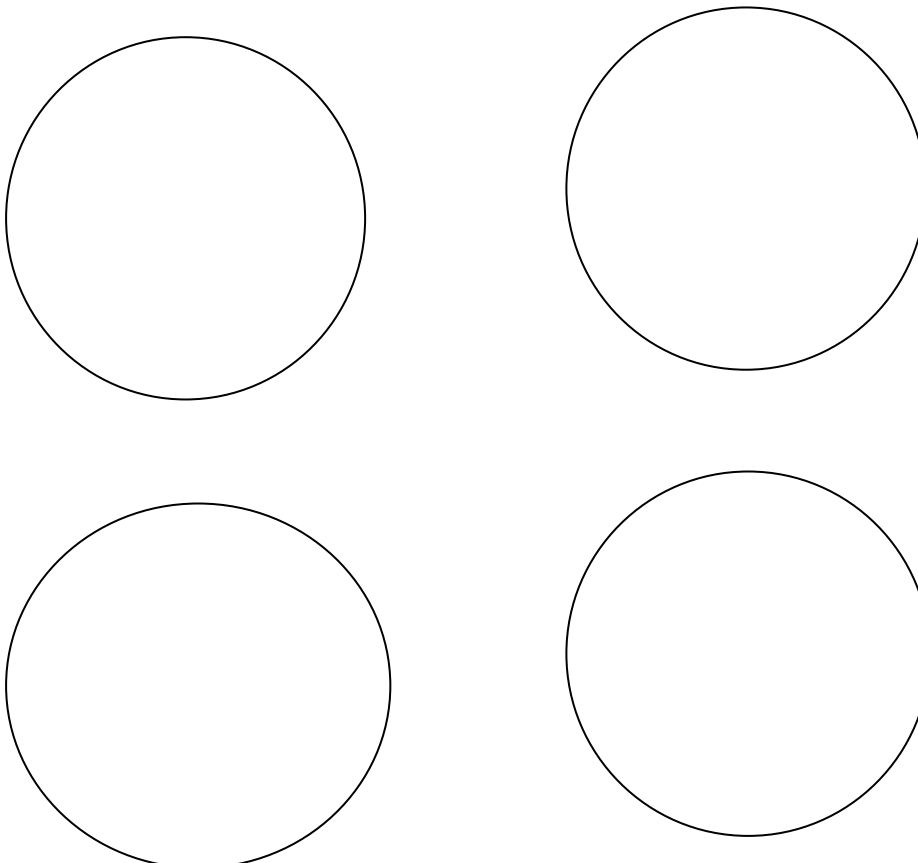
GRADO	Segundo Grado de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de cantidad
CAPACIDAD	Traduce, modela y representa
DESEMPEÑO	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

## UTILIZANDO TRES CRITERIOS; FORMA Y COLOR, TAMAÑO

2.- Forma cuatro conjuntos con figuras geométricas, utilizando tres criterios de clasificación. Por ejemplo: Forma, color, tamaño (triángulos, amarillos, medianos)



¡AHORA HAZLO TU!

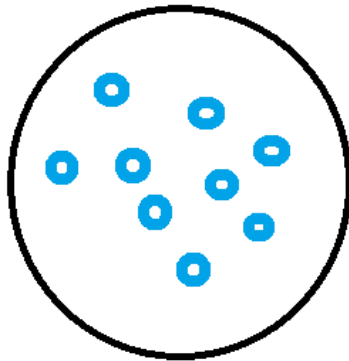




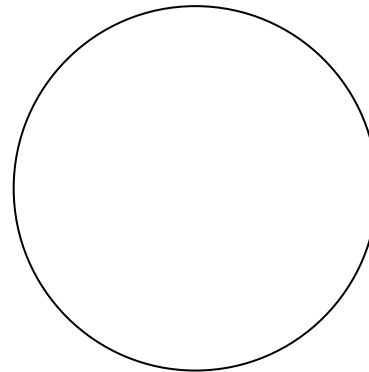
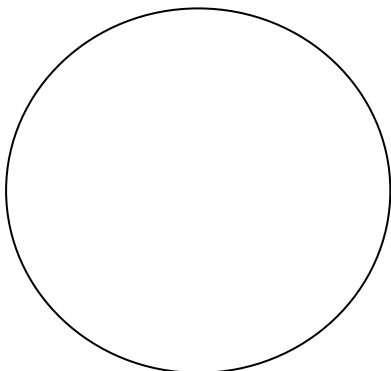
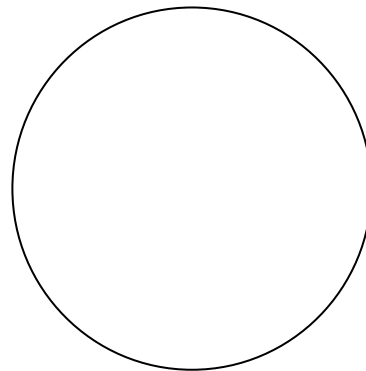
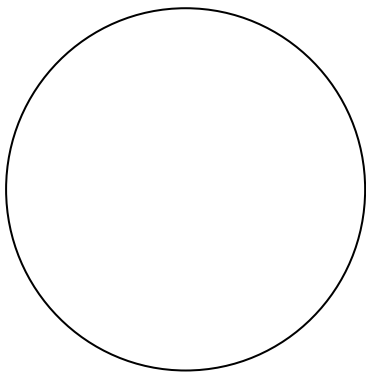
<b>GRADO</b>	<b>Segundo Grado de Primaria</b>
<b>ÁREA</b>	<b>MATEMÁTICA</b>
<b>COMPETENCIA</b>	Resuelve problemas de cantidad
<b>CAPACIDAD</b>	Traduce, modela y representa
<b>DESEMPEÑO</b>	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

### UTILIZANDO CUATRO CRITERIOS; FORMA Y COLOR, TAMAÑO

3.- Forma cuatro conjuntos con figuras geométricas, utilizando cuatro criterios de clasificación. Por ejemplo: Forma, color, tamaño, grosor (círculos, azules pequeños delgados)



**¡AHORA HAZLO TÚ!**

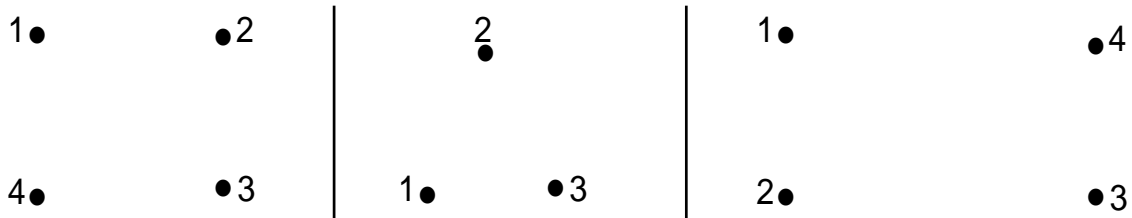




GRADO	Segundo Grado de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de cantidad
CAPACIDAD	Traduce, modela y representa
DESEMPEÑO	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

## UNIENDO PUNTOS

1. Une los puntos y descubre la figura:



2.- Utiliza tus bloques lógicos y construye lo que tu quieras. Usando las figuras geométricas crea un dibujo y pntalo

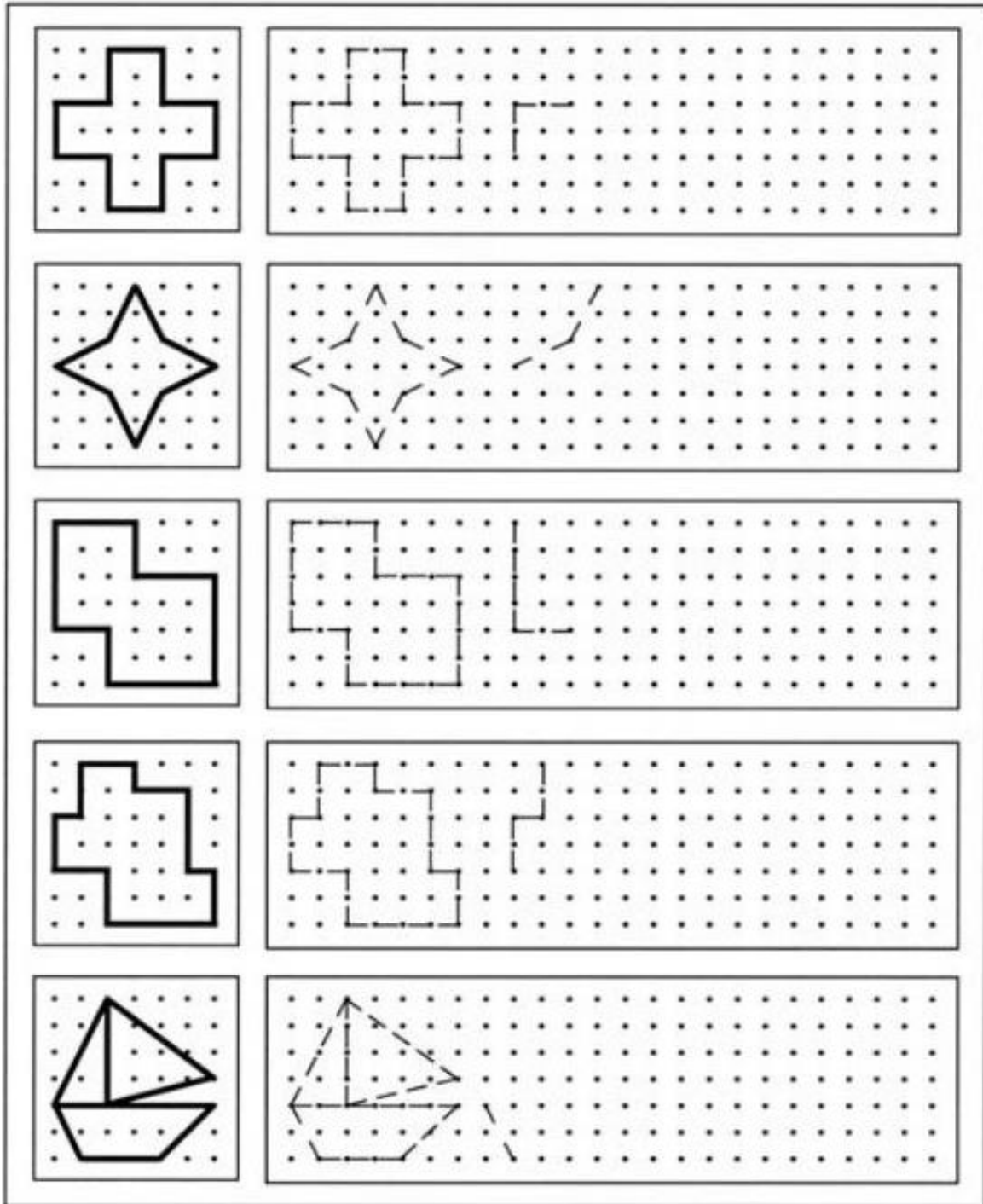




GRADO	Segundo Grado de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de cantidad
CAPACIDAD	Traduce, modela y representa
DESEMPEÑO	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

## REPRODUCIENDO FIGURAS

1. Dibuja la misma figura a la derecha



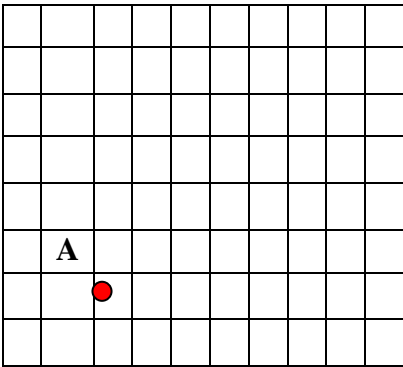


<b>GRADO</b>	<b>Segundo Grado de Primaria</b>
<b>ÁREA</b>	<b>MATEMÁTICA</b>
<b>COMPETENCIA</b>	Resuelve problemas de cantidad
<b>CAPACIDAD</b>	Traduce, modela y representa
<b>DESEMPEÑO</b>	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

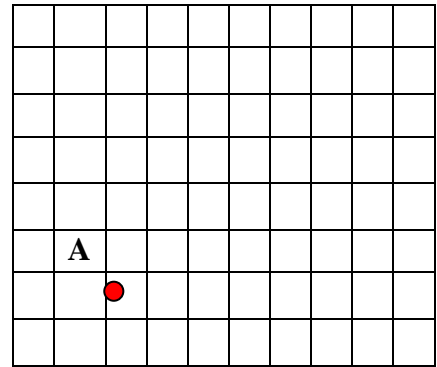
## DESPLAZAMIENTO SIGUIENDO FLECHAS

1. Completa con números el desplazamiento de las flechas y con un color desplaza cada uno de los puntos como indican las flechas:

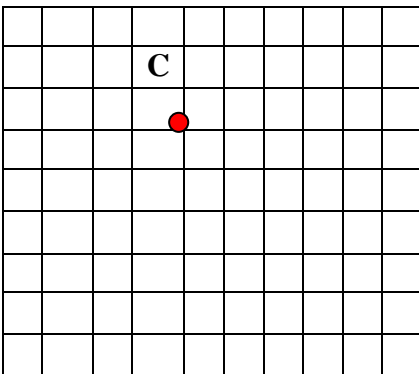
2 ↑  
 ↑↑ ⇒ ↑ → ↑ ← ↑↑



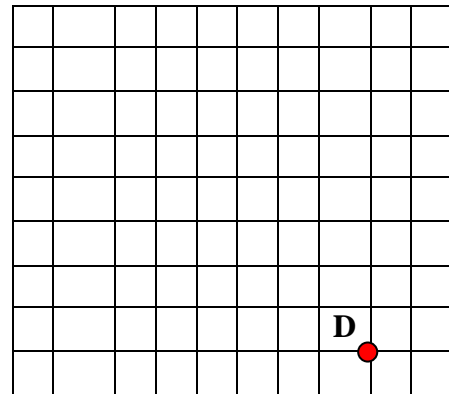
2 →  
 ⇒ ↓↓ ⇐ ↓↓ → ↓



2 ←  
 ⇐ ↓↓ ⇒ ↑↑ ⇐



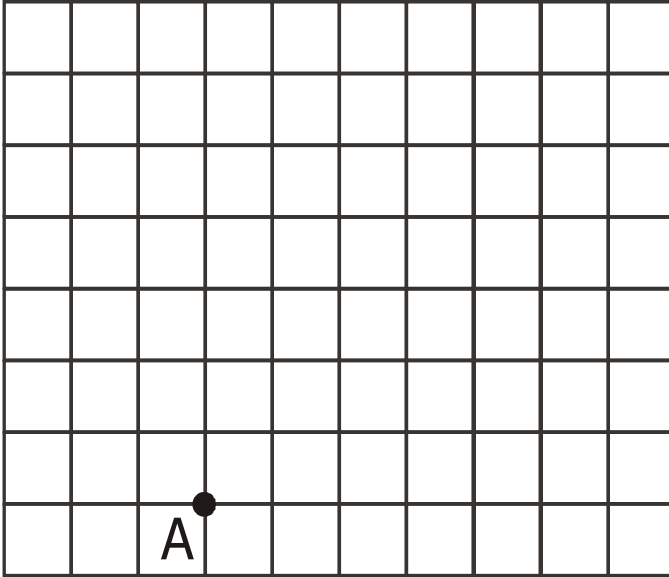
1 ↑  
 ↑ ← ↑ ← ↑ → ↑ → ↑



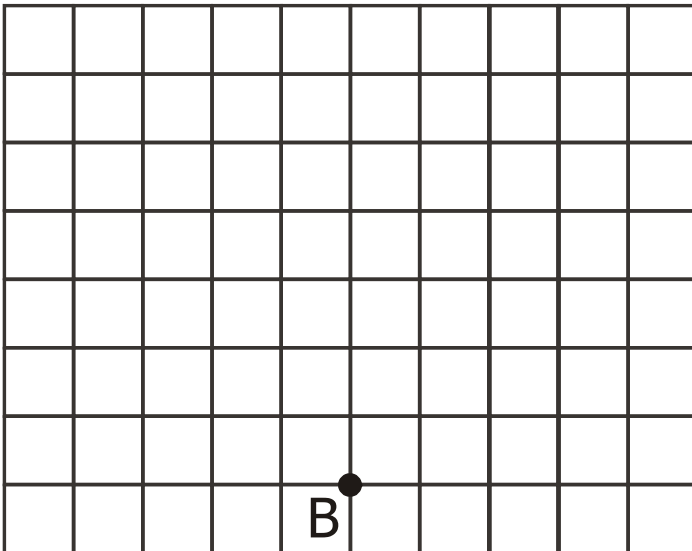


GRADO	Segundo Grado de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de cantidad
CAPACIDAD	Traduce, modela y representa
DESEMPEÑO	Ordena, clasifica y cuantifica objetos

2. Ahora, crea un código de flechas, escríbelo y represéntalo.



\* \_\_\_\_\_



\* \_\_\_\_\_