

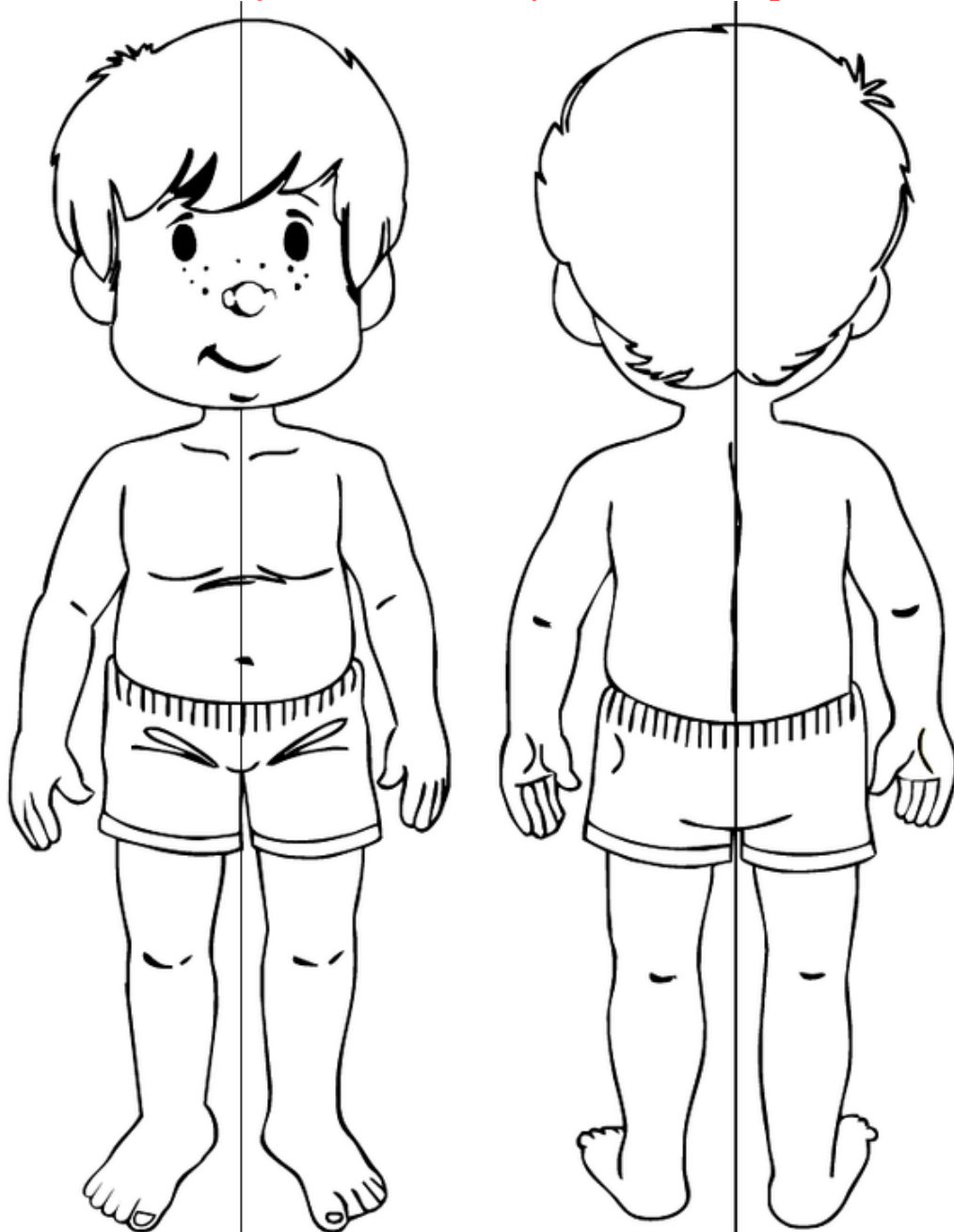


GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

FICHA N° 001

IDENTIFICANDO EL LADO IZQUIERDO Y DERECHO

1.- Pinta de rojo el lado derecho y azul el lado izquierdo

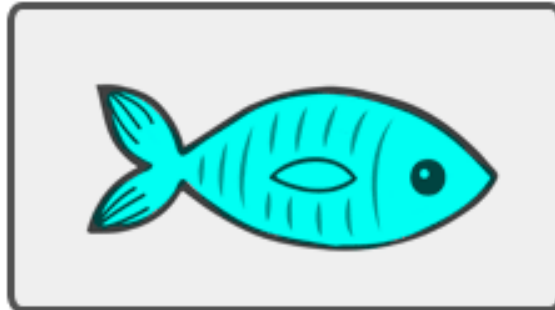


1.-

2.- Pinta de azul a los peces que van hacia el lado derecho



GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio



4.- Pinta las focas que miran al lado izquierdo.



I. E. P.
EL NIÑO INVESTIGADOR – K'USKIQ ERQE
Dr. DAVID JUAN FERRIZ OLIVARES
DE LAS ELIC - ESCUELAS LIBRES DE
INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA PARA NIÑOS

GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio



Si tiene alguna duda puede consultar al Docente del área

Docente

El Niño Investigador – K'uskiq Erqe

Celular

958179962

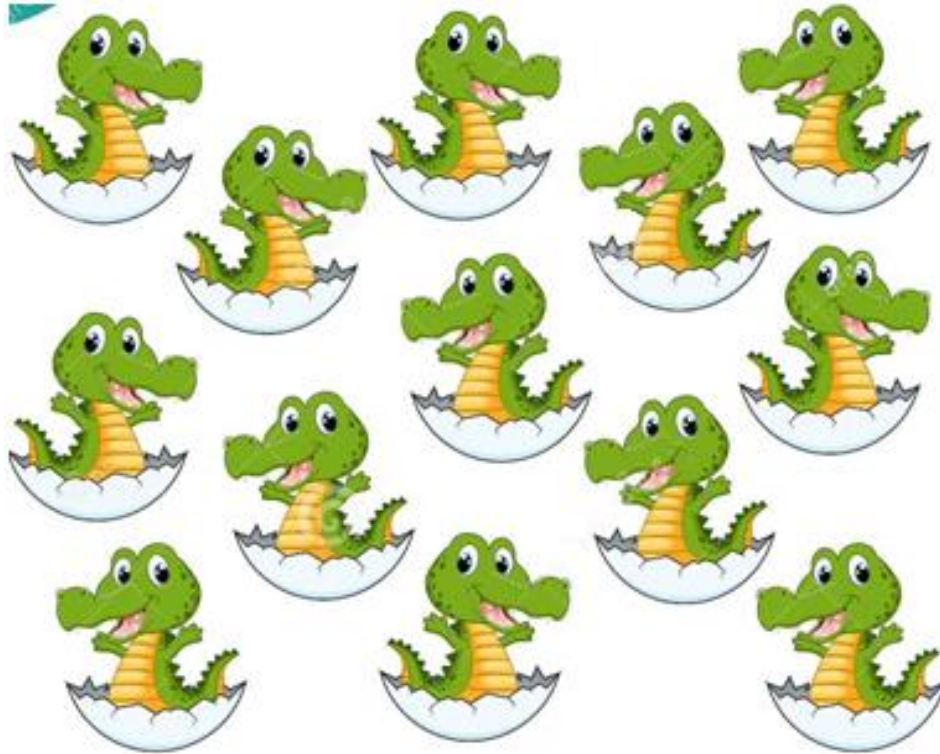
Correo

amparobejar@yahoo.es



GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

4.- Encierra en círculo con color rojo las tortuguitas que van hacia la derecha y con azul los que van hacia la izquierda

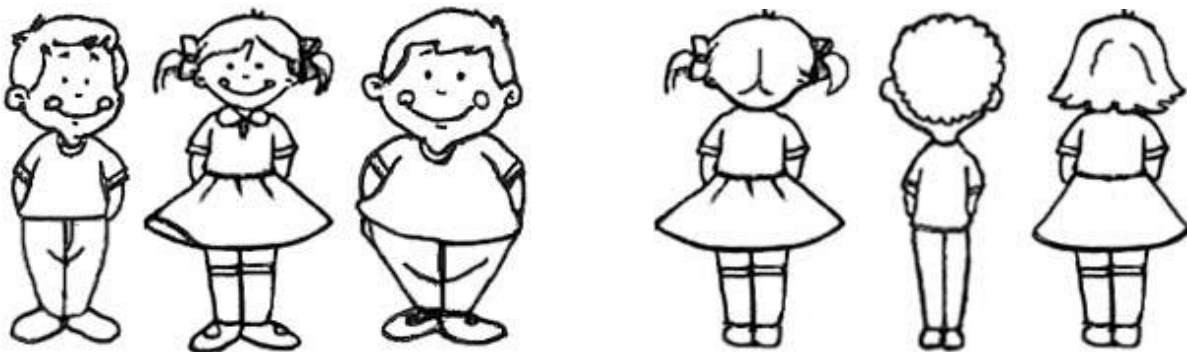


5.- • Pinta:

- De rojo al niño que está a la derecha de la niña
- De azul al niño que está a la izquierda de la niña.

• Encierra:

- De amarillo a la niña que está a la derecha del niño
- De verde a la niña que está a la izquierda del niño

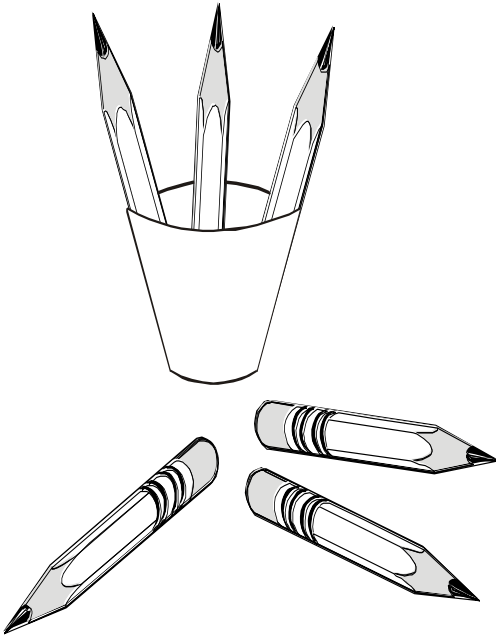




GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

NOS UBICAMOS EN EL ESPACIO

1.- Dentro y Fuera



Pinta lápices:

Rojo

dentro del

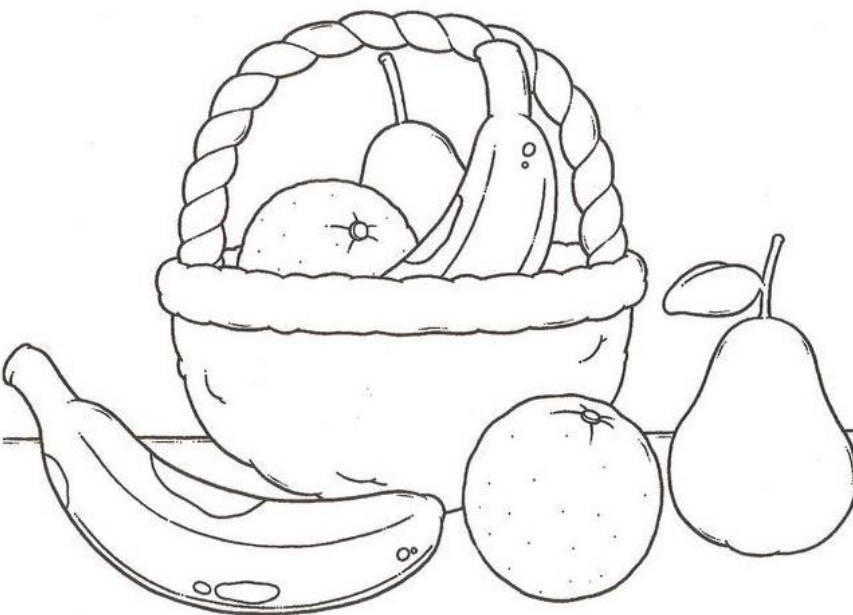


Azul

fuera del



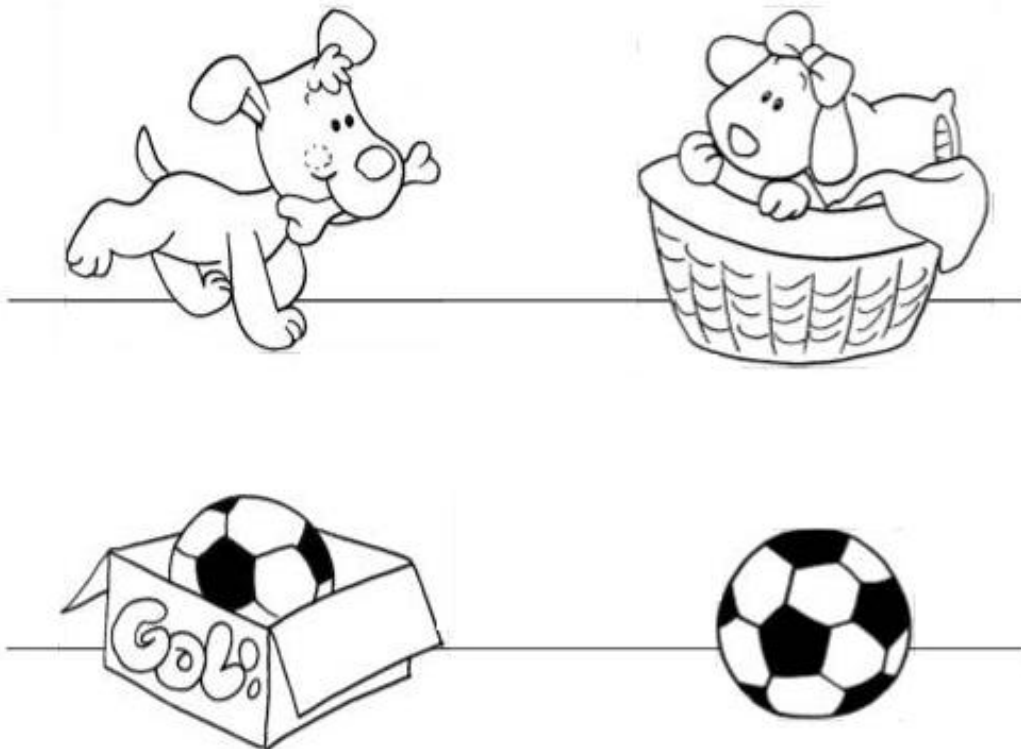
2.- Pinta las frutas que se hallan fuera del canasto



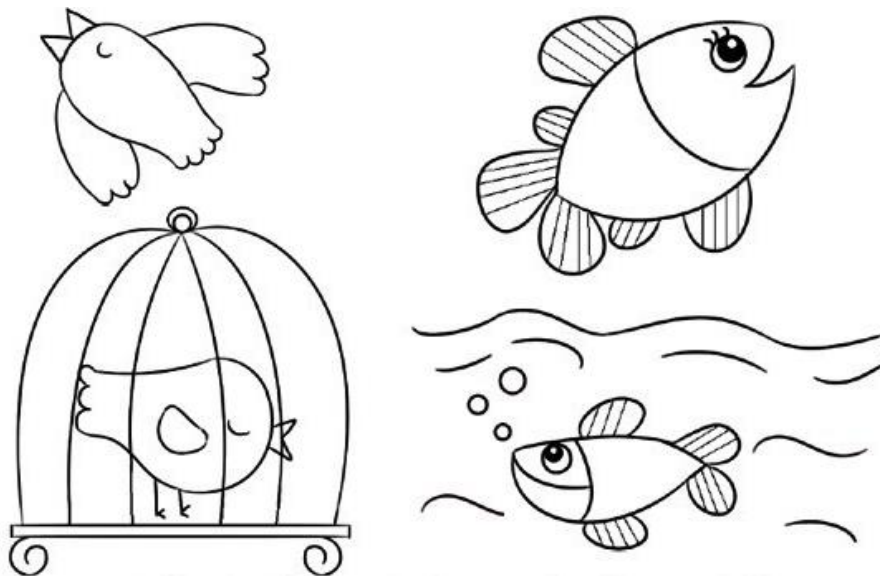


GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

3.- Pintar el perrito que se halla fuera del canasto y la pelota que está dentro de la caja .



3.- Pintar los animalitos que están dentro y encierra en círculo los que están afuera





GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMATICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

DELANTE – DETRÁS

1.- Pinta al niño que está adelante y encierra en círculo al que está detrás.



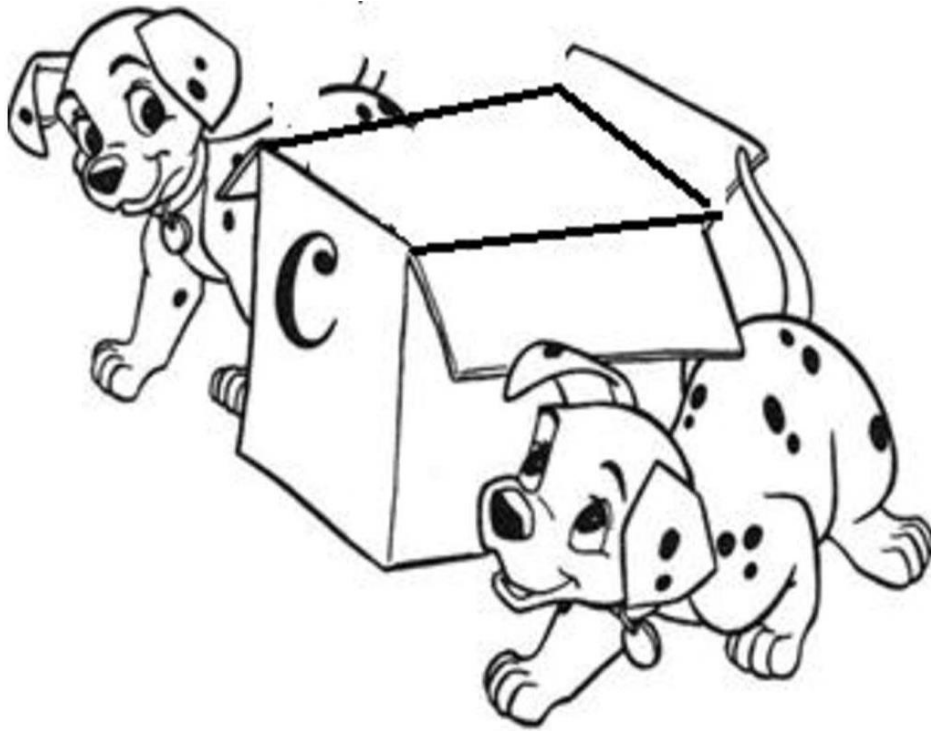
2.- Pinta la imagen. Coloca serpentina alrededor del niño que se halla delante del árbol y encierra con lápiz al niño que está detrás del árbol



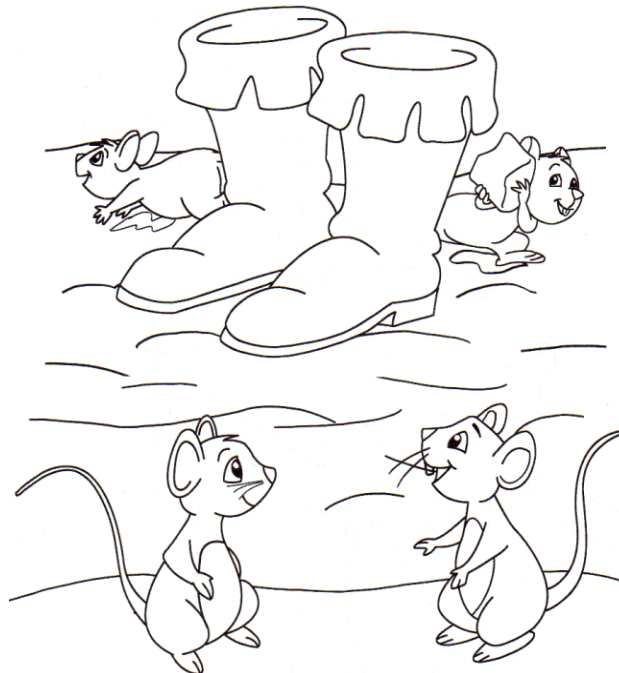


GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

3.- Embolilla papel crepé y pega en el perrito que está delante de la caja y pinta al perrito que está detrás de la caja.



3.- Pinta los ratoncitos que se hallan detrás de las botas y encierra en serpentina los que están delante de las botas.



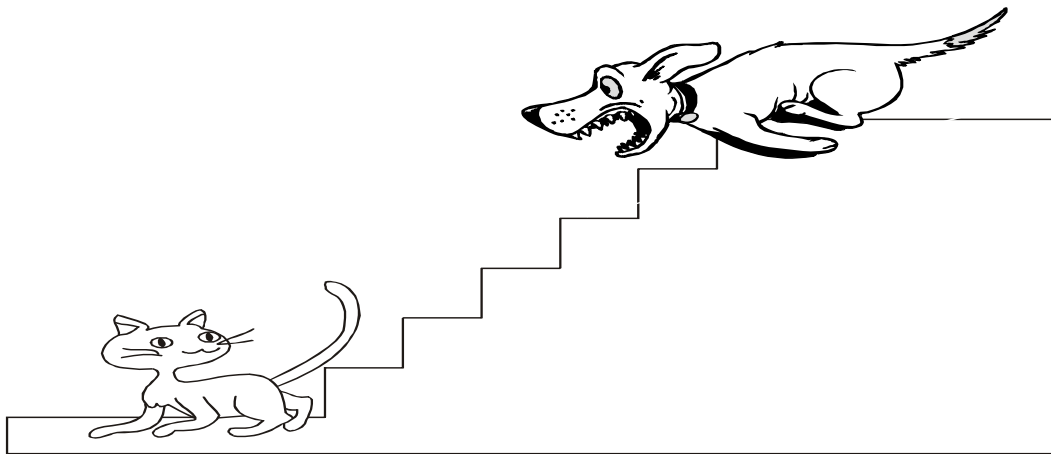


GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

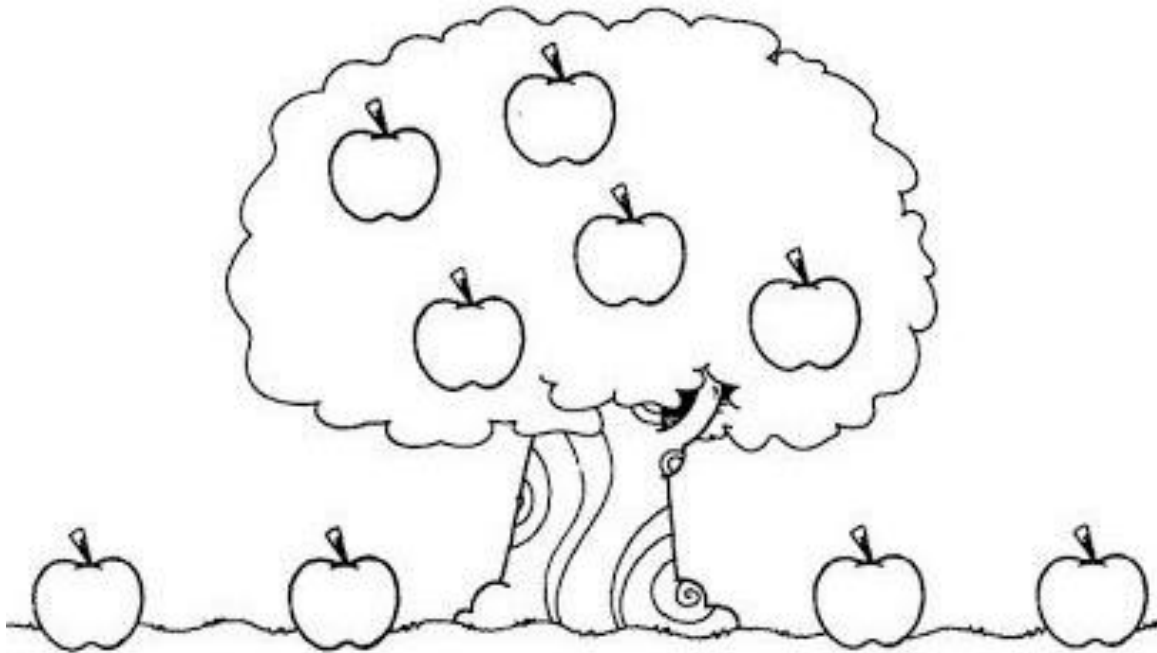
POSICIONES Y NOCIONES ESPACIALES

ARRIBA – ABAJO

1.-Pinta el animalito que está abajo y encierra al que está arriba.



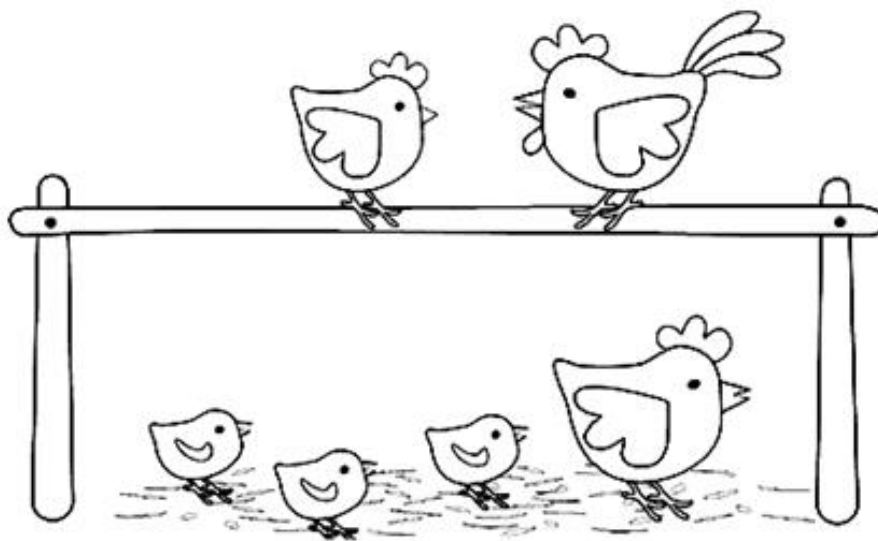
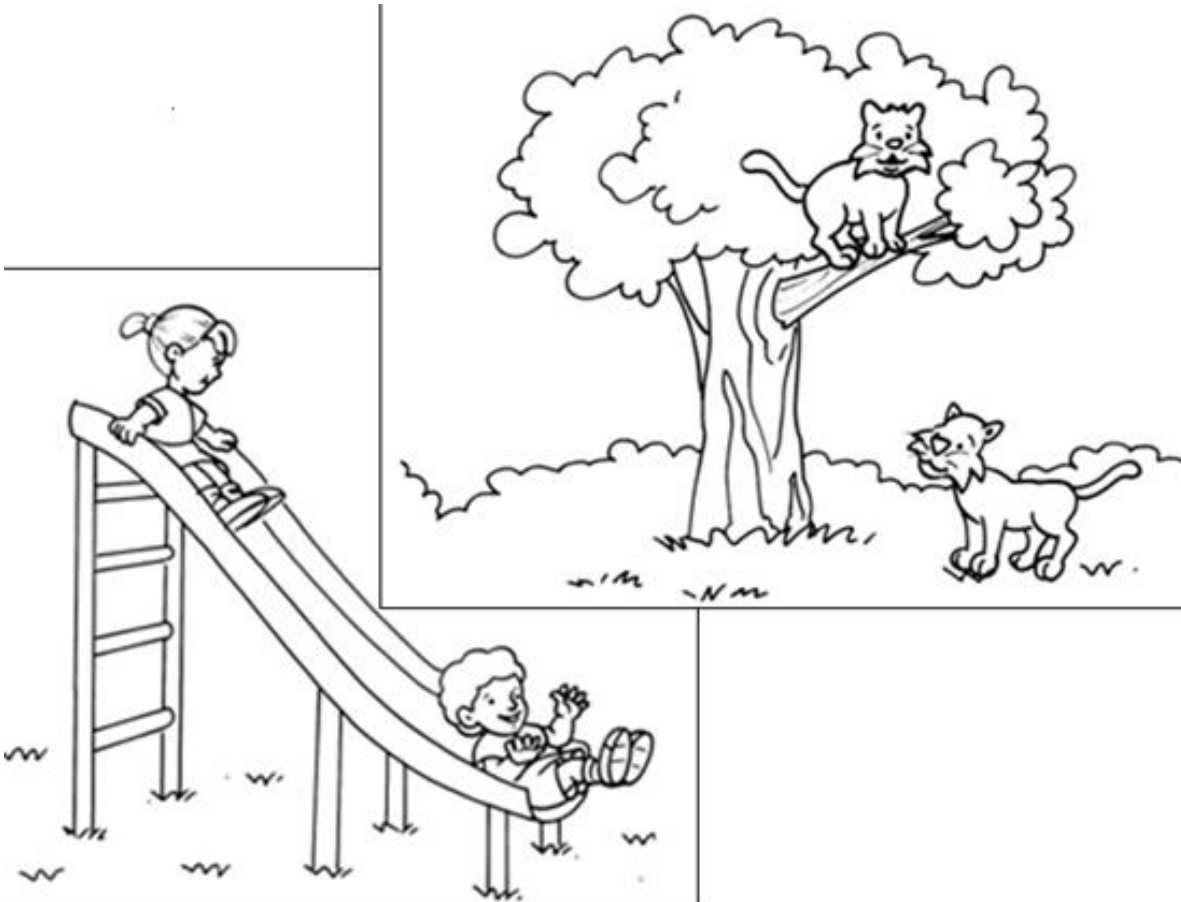
2.-Pinta las manzanas que están arriba embolilla las manzanas que están abajo.





GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

3.-Pinta a los que están abajo y encierra en un círculo a los que se hallan arriba.





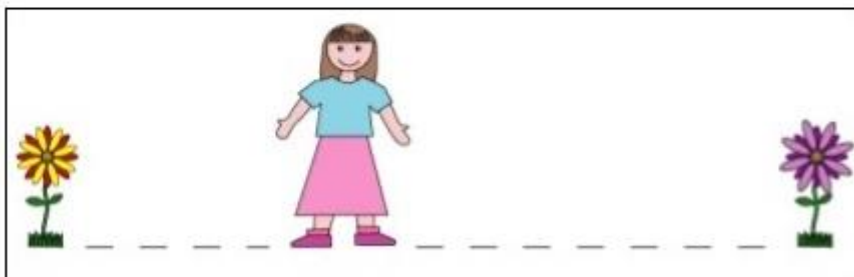
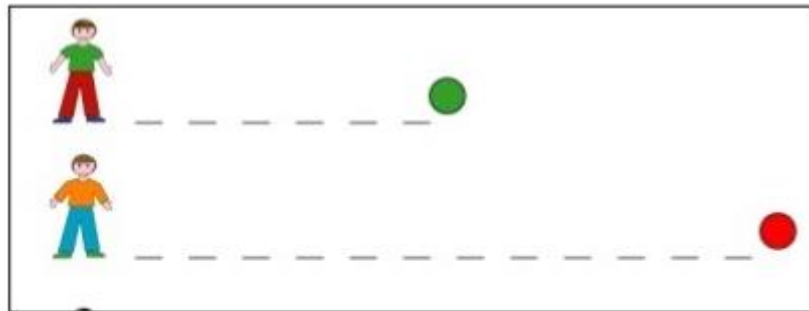
GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

CERCA – LEJOS

Pinta el árbol que está lejos y marco (x) el árbol que está cerca de la escuela.



2., Encierra con color rojo los objetos que están cerca y con color azul lo objetos que están lejos





GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMATICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

¡A Dibujar!

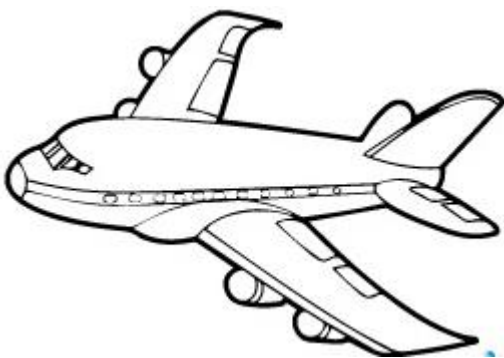
3.- Dibuja lejos del árbol un niño



4.- Dibuja cerca de la casa un perro.



4.- Dibuja cerca del avión nubes y lejos del avión pájaros.





GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

RESUMIENDO

1. Dibuja y pinta: un Sol arriba de la niña, un perro a la dech de la niña, una pelota al lao izquierdo y un gato debajo de la niña.



- 4.- A dibujar: un sol arriba de la casa, un árbol lejos de la casa, un niño cerca de la casa, un pero abajo del árbol, una niña lejos de la casa, una pelota a la derecha de la niña, un gato a la izquierda de la niña

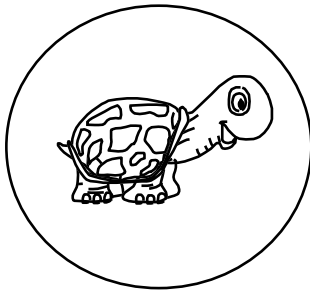




GRADO	1° de Primaria
ÁREA	MATEMÁTICA
COMPETENCIA	Resuelve problemas de forma, movimiento, localización
CAPACIDAD	Traduce, Modela, Representa
DESEMPEÑO	Se ubica en el espacio

3.- Marca con una x el recuadro teniendo en cuenta la clave:

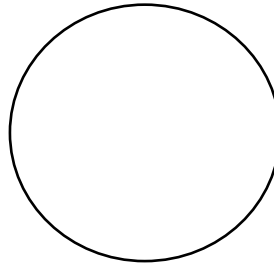
DENTRO



Dentro

Fuera

FUERA



Dentro

Fuera

4. Dibuja y pinta un plátano delante de la copa. Una pelota debajo de la mesa, una niña cerca de la mesa, un niño lejos de la mesa.

